

By ratować sytuację do dworu letnicy z Poznania przyjeżdżali i za pokój z pełnym utrzymaniem ówczesne 10 zł wpłacali. Wnuczek Teodora, Franciszek, z bankructwa dwór wyprowadził, ale wybuch II wojny światowej w rozwoju majątku zawadził.

I tu się kończą dzieje Żółtowskich z pałacem związane, na dzisiejszej wyprawie były one Tobie opowiedziane. Ułóż w hasło litery dziś zebrane, a miejsce ukrycia skarbu będzie Ci wskazane.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

  

16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26				

Pamiętasz tablicę, co o Nekli opowiadała? Z drugiej strony pałacu się znajdowała. Obejdź go do końca, z jego lewego boku, a za kilka chwil skarb będzie w zasięgu Twego wzroku.

Poszukaj miejsca skarbu w hasle opisanego, przez kod czterocyfrowy strzeżonego. Zsumuj cyfry na trasie dziś zebrane, wynik pomnóż przez 2, dodaj 1 i   masz dane.

Cyfry AB niech będą teraz przez 2 pomnożone i wartości kodu   są właśnie odgadnione. Wstukaj kod     do kłódki, skobelkiem w prawo rusz. Bravo! Przybij pieczęć, do Księgi Questu wpisz się już.

Inne questy w Wielkopolsce polecamy, w każdym z nich inną tematykę poruszamy. Questuj, zwiedzaj z rodziną całą, miej z tego zabawę i naukę nie małą!

Aby wrócić do miejsca startu udaj się przed pałac - do głównej bramy, idź w prawo Poznańską wzdłuż stawu i w pierwszą w lewo skręcamy. To ulica Zawodzie, idź nią 400 metrów do końca samego, na Dworcowej w lewo i już trafiłeś do miejsca startowego.

miejsce na pieczęć

## Tematyka

Quest opowiada o Żółtowskich, ostatnich właścicielach, zamieszkujących tutejszy zespół pałacowo-dworski, pokazując ich zasługi dla rozwoju miasta. Jest to też spacer, podczas którego można się dowiedzieć, jak wyglądała przedwojenna Nekla.

## Gdzie to jest?

Nekla znajduje się w powiecie wrzesińskim na wschód od Poznania. Wyprawa rozpoczyna się na Rynku w Nekli, gdzie można również pozostawić samochód.

## Na czym to polega?

Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywcy, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

## Jak dodać quest do ukończonych?

- 1 Jeśli quest ukończyłaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych na stronie www.QUESTY.org.pl lub w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe: siedem wyrazów (oddzielone spacją) i liczba czterocyfrowa.
- 2 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

## Opiekun Questu

Gmina Nekla  
www.nekla.eu



## Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka,  
tel. 512 312 215, info@questy.org.pl



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami  
[www.QUESTY.org.pl](http://www.QUESTY.org.pl)



Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony

## Lokalna Grupa Działania „Z Nami Warto”

ul. Dzieci Wrzesińskich 9, 62-300 Września,  
tel. 614385018,  
info@znamiwarto.pl / www.znamiwarto.pl  
facebook.com/znamiwarto



Działanie współfinansowane ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.3 „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”.  
Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.

Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020 - Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi.



Opracowanie i wydruk questu zrealizowane przez LGD „Z Nami Warto” w ramach projektu współpracy pn. „Sieć edukacyjnych gier terenowych i szlaków geocachingowych”



# Quest O Żółtowskich - ostatnich właścicielach nekielskich włości



60 min.

GRA  
TERENOWA

3 km





